

# Лекция 6

## Декораторы

23 марта 2017 г.

## Декораторы (создание)

## Пример создания декоратора

```
def notify_about_calls(func):  
    def decorated(*args, **kwargs):  
        print "Called", func.__name__  
        return func(*args, **kwargs)  
    return decorated
```

## Пример создания декоратора

```
def notify_about_calls(func):  
    def decorated(*args, **kwargs):  
        print "Called", func.__name__  
        return func(*args, **kwargs)  
    return decorated  
  
def f(a, b):  
    return a + b  
g = notify_about_calls(f)  
print g(1, 2)
```

## Пример создания декоратора

```
def notify_about_calls(func):  
    def decorated(*args, **kwargs):  
        print "Called", func.__name__  
        return func(*args, **kwargs)  
    return decorated  
  
def f(a, b):  
    return a + b  
g = notify_about_calls(f)  
print g(1, 2)
```

```
Called f  
3
```

# Упрощенная запись

```
@decorate  
def f(a, b):  
    return a + b
```

Эквивалентно

```
def f(a, b):  
    return a + b  
f = decorate(f)
```

# Несколько декораторов

```
@decorator1
@decorator2
def f(a, b):
    return a + b
```

Эквивалентно

```
def f(a, b):
    return a + b
f = decorator1(decorator2(f))
```

# Классы-декораторы

```
class Logger(object):  
    def __init__(self, func):  
        self.func = func  
        self.log = []  
    def __call__(self, *args, **kwargs):  
        self.log.append((args, kwargs))  
        return self.func(*args, **kwargs)
```

```
logged = Logger
```



# Классы-декораторы

```
@logged  
def f(x, y=0):  
    pass
```

```
f(1)  
f(1, y=2)  
print f.log
```

```
[((1,), {}), ((1,), {'y': 2})]
```

# Метаданные функций

```
def notify_about_calls(func):  
    def decorated(*args, **kwargs):  
        print "Called", func.__name__  
        return func(*args, **kwargs)  
    return decorated
```

# Метаданные функций

```
@notify_about_calls  
def some_function(x, y):  
    """Docstring."""  
    return x + 2 * y
```

# Метаданные функций

```
@notify_about_calls
def some_function(x, y):
    """Docstring."""
    return x + 2 * y

some_function(1, 2)
print some_function.__name__
print some_function.__doc__
```

```
Called some_function
decorated
None
```

## functools.wraps

```
import functools

def notify_about_calls(func):
    @functools.wraps(func)
    def decorated(*args, **kwargs):
        print "Called", func.__name__
        return func(*args, **kwargs)
    return decorated
```

## functools.wraps

```
@notify_about_calls
def some_function(x, y):
    """Docstring."""
    return x + 2 * y
```

## functools.wraps

```
@notify_about_calls
def some_function(x, y):
    """Docstring."""
    return x + 2 * y

some_function(1, 2)
print some_function.__name__
print some_function.__doc__
```

```
Called some_function
some_function
Docstring.
```

# Декоратор `staticmethod`

## `staticmethod`

- Применяется к методу класса
- Делает метод статическим
- Позволяет игнорировать экземпляр (`self`)



# Декоратор `staticmethod`

```
class A(object):  
    @staticmethod  
    def f(a, b):  
        return a + b
```

```
a = A()  
print a.f(1, 2)  
print A.f(1, 2)
```

3

3

# Декораторы с аргументами

Как сделать такой декоратор?

```
@check_return_type(float)
def calculate_something(a, b, c):
    ...
    return x
```

# Декораторы с аргументами

Как сделать такой декоратор?

```
@check_return_type(float)
def calculate_something(a, b, c):
    ...
    return x

def check_return_type(type_):
    def decorator(func):
        def decorated(*args, **kwargs):
            val = func(*args, **kwargs)
            assert isinstance(val, type_)
            return val
        return decorated
    return decorator
```